Todo lo que tienes que saber de C++

Importancia de C++

**C++ nos permite, entre otras muchas cosas:**

* Crear datos complejos.
* Definir operaciones sobre los datos complejos.
* Relacionar los datos complejos entre ellos.
* Realizar programación genérica y templates, que es hacer una clase del mismo código que sirva para cualquier tipo que pase.
* Implementar múltiples patrones de diseño.

**Que Debo saber de C++**

Qué es C++ C++ es un **lenguaje de programación orientado a objetos muy potente** que evolucionó de la extensión de lenguaje informático “C” y que hoy en día sigue usándose para realizar programación estructurada de alto nivel y rendimiento, como sistemas operativos, videojuegos y aplicaciones en la nube.

**Que Tan Difícil Es aprender C++**

¿Qué es lo más difícil de C++? **La sintaxis de C++ puede ser confusa y complicada para los principiantes, especialmente cuando se combinan conceptos como punteros y referencias**. Sin embargo, una vez que se domina la sintaxis, C++ ofrece un alto nivel de control y eficiencia en el rendimiento.

**Que se puede hacer con C++**

C++ puede crear casi cualquier tipo de programa: **juegos, controladores de dispositivos, HPC, nube, escritorio, incrustado, aplicaciones móviles, etc**. Incluso hay bibliotecas y compiladores de otros lenguajes de programación escritos en C++

**Que es C++ y cuáles son sus características**

C++ es un **lenguaje de programación que proviene de la extensión del lenguaje C para que pudiese manipular objetos**. A pesar de ser un lenguaje con muchos años, su gran potencia lo convierte en uno de los lenguajes de programación más demandados. Fue diseñado a mediados de los años 80 por el danés Bjarne Stroustrup.

**Cuantos Tipo de C++ hay**

|  |  |
| --- | --- |
| Última versión en pruebas | C++20 (2020) |
| Sistema de tipos | **Fuerte, estático, nominativo** |
| Implementaciones | C++ Builder, clang, Comeau C/C++, GCC, Intel C++ Compiler, Microsoft Visual C++, Sun Studio, Code::Blocks, Zinjai |
| Dialectos | ISO/IEC C++ 1998, ISO/IEC C++ 2003, ISO/IEC C++ 2011 |
|  |  |